

PLAY: Play, Learn, fight back AnxientY

Mais Informação em: <http://play2fightanxiety.eu/index.php/project/>

É com imenso prazer que partilhamos a primeira edição da newsletter do projeto Erasmus+ PLAY. Financiado pela *State Scholarship Foundation*, em representação da Agência Nacional Grega para o programa Erasmus+, o PLAY visa ajudar os/as alunos/as a lidar de forma eficaz com a ansiedade, usando um inovador mundo virtual tridimensional gamificado, no qual os/as alunos/as serão capazes de se preparar, usufruindo de um ambiente seguro e favorável. O sistema em desenvolvimento irá oferecer apoio psicológico profissional, salvaguardando a privacidade dos/as estudantes. Liderado pela Universidade de Patras (Grécia), o projeto conta ainda com a parceria da Universidade Aberta de Chipre, a empresa Optionsnet, do Instituto Europeu de Educação Infantil (ICEP), na Irlanda, e do Instituto Universitário da Maia (ISMAI) em Portugal. Durante o primeiro semestre do projeto, a reunião inicial foi realizada na Universidade de Patras e o mundo virtual 3D já está operacional.

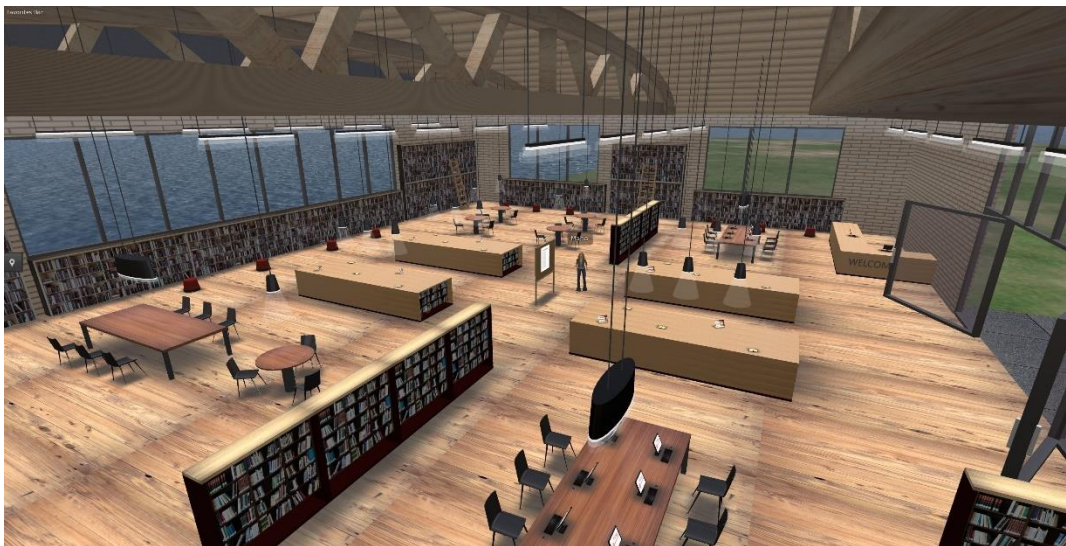
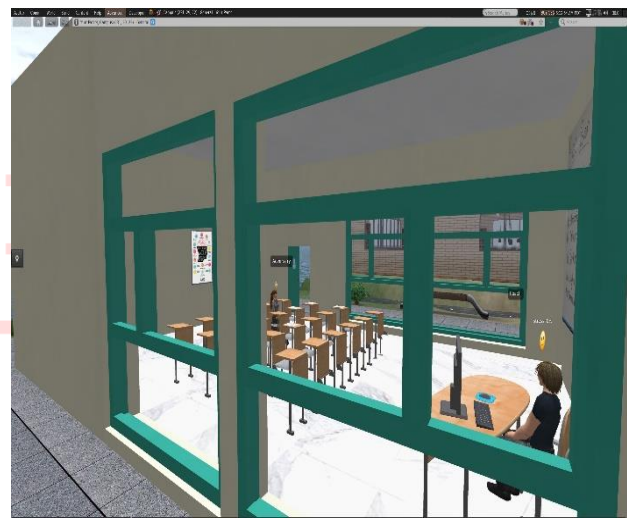
Reunião de Abertura do Projeto

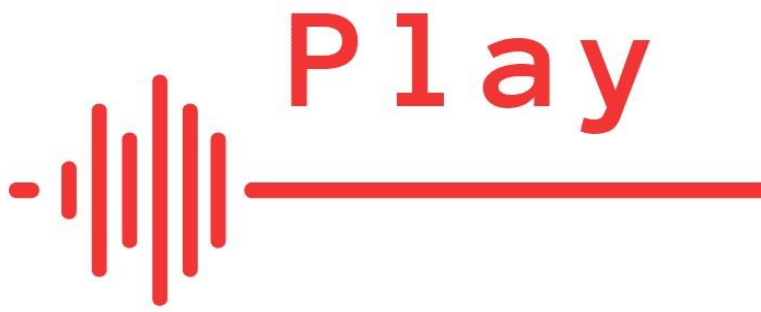


A reunião de abertura do projeto foi realizada entre 28 a 29 de novembro de 2019, na Universidade de Patras, Rion, Grécia. Foram tomadas decisões essenciais para o projeto, nomeadamente a distribuição de tarefas específicas, de forma a otimizar a implementação do projeto. Todos os parceiros principais estiveram presentes, assim como membros adicionais da equipa, que participaram remotamente, antecipando, sem saber, a situação da pandemia de coronavírus. Reuniões on-line mensais e o uso completo da plataforma TEAMS facilitam muito o trabalho.

Mundo Virtual 3D

Decorridos seis meses do projeto, foram já feitos progressos significativos. O desenvolvimento do ambiente virtual tridimensional já está operacional e sob teste funcional. As capturas de ecrã que partilhamos, mostram o estado atual do desenvolvimento. Podem consultar um vídeo que demonstra algumas das possibilidades de interação aqui: <https://youtu.be/9pflaERRaPc>





Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Project N° 2019-1-EL01-KA203-062549

Video dos Parceiros do PLAY

Um vídeo de 4 minutos foi criado, com a colaboração de todos os parceiros do projeto, a explicar não só porque é que o projeto é relevante para cada parceiros. O desenvolvimento do vídeo foi importante e ajudou a estabelecer uma parceria mais estreita entre todos, e dessa forma, convidamos todos/as a ver o vídeo aqui: <https://youtu.be/ESfkf82pd3I>

Redes Sociais e Website

- ✦ Para informações adicionais e atualizadas sobre o desenvolvimento do projeto, podem consultar o website: <http://play2fightanxiety.eu/index.php/project/>
- ✦ Podem também subscrever o nosso canal de YouTube, para poderem assistir aos vídeos que, futuramente, o PLAY irá partilhar:
https://www.youtube.com/channel/UCcVkvfhi_f0W77sp84upoug?view_as=subscriber
- ✦ As imagens e fotos do projeto estão disponíveis na conta de Instagram do PLAY:
<https://www.instagram.com/play.erasmus/>
- ✦ Artigos relacionados com o projeto, projetos semelhantes, colaborações, sinergias e novidades do projeto podem também ser encontradas na página de Facebook do PLAY:
<https://www.facebook.com/Play.erasmus/>



Com o Apoio de:



Este projeto é financiado com o apoio da Comissão Europeia, a quem agradecemos o apoio. O conteúdo deste boletim reflete as opiniões dos seus autores e editores, sendo que a Comissão Europeia não pode ser responsabilizada por qualquer uso do seu conteúdo.