

PLAY: Play, Learn, fight back AnxietyY

Um mundo virtual 3D

Descrição do Projeto

A ansiedade é um problema comum, que muitos alunos encontram durante sua vida acadêmica. O projeto PLAY é uma ferramenta inovadora, baseada em cenários, com a qual estudantes universitários podem interagir, através de um mundo virtual 3D (3DVW). O jogo simula cenários da vida real, que familiarizam os alunos com várias situações stressantes do seu dia-a-dia. O objetivo principal do projeto é ajudar estudantes universitários a adquirir competências e estratégias para superar a ansiedade.

Cenários de jogo PLAY

O mundo virtual 3D PLAY (3DVW) é constituído por 9 cenários, sendo o cenário 0 um tutorial (aquele pelo qual você está passando agora). Depois de terminar o tutorial, você pode clicar no botão "jogar" no canto inferior direito desta imagem para se teletransportar para o próximo local onde você terá a opção de jogar os cenários ou de participar de uma sessão de aconselhamento dentro do jogo. Entrando no PLAY 3DVW, os alunos começam com um cenário tutorial para aprender como se mover e interagir dentro do ambiente PLAY.

Play



O projeto PLAY visa ajudar estudantes universitários a adquirir competências e estratégias para superar a ansiedade. Os jogadores podem escolher entre uma coleção de 9 cenários, cada um focado sobre um aspecto específico e diferente da ansiedade, com os quais os alunos se debatem ao longo da sua vida universitária.



PLAY: Play, Learn, fight back Anxiety

Dias de pilotagem do mundo virtual PLAY 3DVW

Um total de 4 dias de estudo piloto ou pilotagem estão planeados para os próximos meses na Grécia, Chipre, Portugal e Irlanda, nos quais os alunos terão a oportunidade de criar seu próprio avatar e jogar os cenários de jogo.

Você pode saber mais e manter-se atualizado acerca das nossas novidades no site dedicado do projeto PLAY: play2fightanxiety.eu



Apoios

Este projeto foi financiado com o apoio da Comissão Europeia no âmbito do Programa Erasmus +. Esta publicação reflete apenas as opiniões do autor, e a Comissão não pode ser responsabilizada por qualquer uso que possa ser feito das informações nela contidas. Número do projeto: 2019-1-EL01-KA203-062549.



Parcerias

O Projeto Play reúne um consórcio bem equilibrado de parceiros composto pela Universidade de Patras (Grécia), a empresa Optionsnet em Patras (Grécia), a Universidade Aberta de Chipre (Chipre), o Instituto Europeu de Educação Infantil (ICEP) na Irlanda e a Universidade da Maia (ISMAI) em Portugal.

Redes Sociais e Website

- Pode assistir aos vídeos do projeto PLAY assinando o nosso canal de YouTube: [PLAY Erasmus/](https://www.youtube.com/channel/UC...)
- Mais informação pode ser obtida através do website do projeto PLAY: play2fightanxiety.eu
- Pode ver as fotos do nosso projeto no nosso Instagram: [Play.erasmus](https://www.instagram.com/play.erasmus)
- Pode consultar as novidades do projeto e materiais relacionados no FB do projeto: [Play.erasmus/](https://www.facebook.com/play.erasmus/)

PLAY:PLAY LEARN FIGHT BACK ANXIETY

