

POSITIVE

Prevenção do stress através da exploração de um ambiente virtual inovador

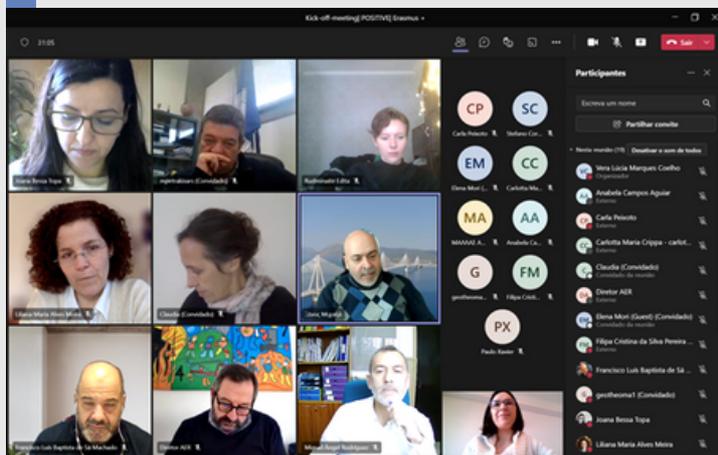


O projeto POSITIVE tem como principal objetivo promover o desenvolvimento de estratégias de regulação do stress, em adolescentes, através de um Ambiente Virtual de Aprendizagem 3D (3D VWLE). Este ambiente será gamificado, oferecendo aos/as alunos/as a oportunidade de aprenderem de uma forma interessante, divertida e desafiadora.

20-21 de Janeiro de 2022

Reunião de início do projeto

A reunião de início do projeto ocorreu online nos dias 20 e 21 de Janeiro de 2022. Infelizmente, devido aos constrangimentos causados pela pandemia por COVID-19, os/as parceiros/as não puderam viajar e encontrarem-se presencialmente. Contudo, todos/as estiveram presentes e participaram em decisões essenciais para o projeto, sobretudo a nível da construção de um plano de projeto. Este foi elaborado de forma construtiva e sustentada, afim de permitir uma implementação detalhada e a identificação dos passos seguintes.





UNIVERSIDADE
DA MAIA



AGRUPAMENTO DE
ESCOLAS DE RATES



ΑΡΣΑΚΕΙΑ - ΤΟΣΙΤΣΕΙΑ ΣΧΟΛΕΙΑ
ARSAKEIA - TOSITSEIA SCHOOLS



Los Pinos



Relatório Transnacional: Análise das necessidades dos/as estudantes

A pesquisa conduzida pelos/as parceiros/as demonstrou que, ao longo do tempo, ocorre um aumento dos níveis de stress nos adolescentes e, especificamente, há quatro fatores principais relacionados a este fenómeno:

- **Idade** - O stress aumenta com o aumento da idade
- **Gênero** - as meninas tendem a ser mais stressadas do que os meninos
- Condições socioeconômicas - estudantes de famílias com baixos rendimentos vivenciam maior stress devido aos problemas que sofrem em casa
- **Medidas anticontágio relacionadas ao COVID-19** - as quarentenas mudaram o estilo de vida dos jovens e derrubaram a estrutura escolar, aumentando os sentimentos de incerteza e medo.

Próximos passos



Passaram-se seis meses de projeto e um progresso significativo foi feito.

O primeiro resultado do projeto já está pronto e o consórcio já começou a trabalhar na elaboração do VWLE 3D.

Estamos ainda a trabalhar na criação do Ambiente Virtual de Aprendizagem 3D, bem como no design dos mecanismos de gamificação que serão incorporados.



Positive Project
[@positive.erasmus.project](https://www.facebook.com/positive.erasmus.project)



[positive_erasmus_project](https://www.instagram.com/positive_erasmus_project)

follow

